

INF100 Krasjkurs

...

How to: Eksamen i INF100



med Kristian

Om eksamen i INF100

- Ingen mulighet for å kjøre kode
- Syntax-feil og slurvfeil?
- Sensor kommer til å lete etter hva du har forstått
- Hva slags oppgaver kan dere forvente?



Tips og triks: Før eksamen

- Øv på å skrive kode uten hjelp fra vs code
- Gjør deg kjent med forelesningsnotatene
 - Har tilgang til disse under eksamen!
- Gjør oppgaver -> Les deg opp om du står fast
- GJØR GAMLE EKSAMENSOPPGAVER!!

mat3e.github.io/brains
programming in
an IDE



programming in
a text editor



programming in
desmos graphing
calculator



programming in
Minecraft using
redstone



programming in
Geometry Dash
editor using
Triggers



Tips og triks: Under eksamen

- Hvis du står fast -> gå videre
- Gjør alle oppgavene
 - Prøv ditt beste
 - Skriv kommentarer
 - Skriv pseudokode
- Kjør koden i hodet ditt

Typer og variabler



med Kristian

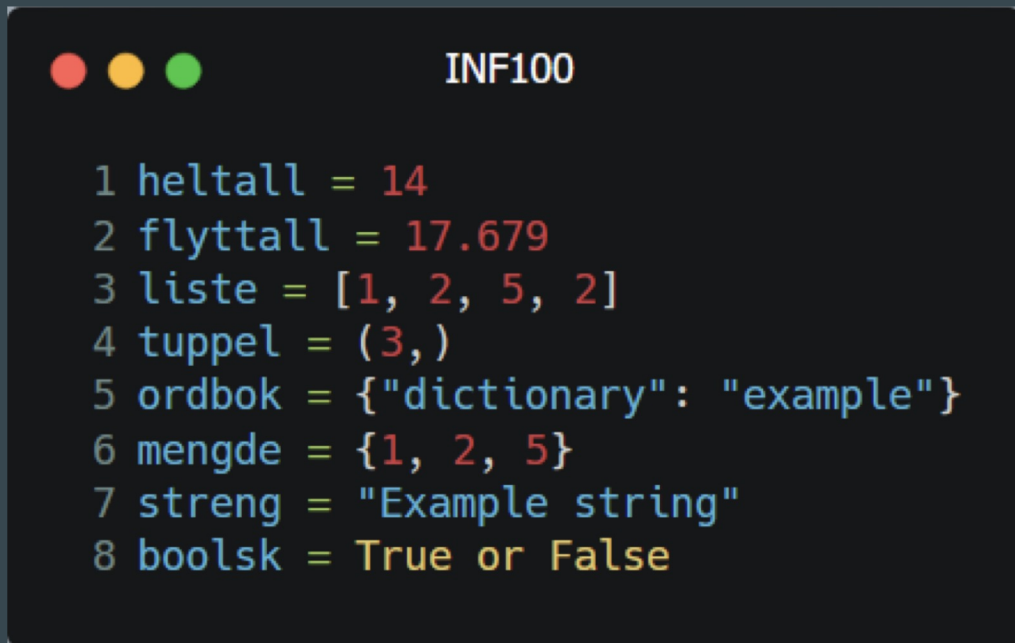
Variabler

- Holder en verdi
- Tildeling av et navn til en kjent eller ukjent informasjon
- '=' brukes for å tildele en verdi til en variabel

```
6   navn = "Kristian"  
7   alder = 23  
8   gruppeleder = True
```

Typer i python

- Numeriske typer
 - int
 - float
- Collections
 - list
 - tuple
 - set
 - dict
- bool
- str
- NoneType



```
INF100  
1 heltall = 14  
2 flyttall = 17.679  
3 liste = [1, 2, 5, 2]  
4 tuppel = (3,)  
5 ordbok = {"dictionary": "example"}  
6 mengde = {1, 2, 5}  
7 streng = "Example string"  
8 boolsk = True or False
```


Type conversion

```
heltall = 10
tekst = 'hei:)'
print(type(heltall))           # int
print(type(str(heltall)))     # str
print(type(float(heltall)))   # float
print(type(int(tekst)))       # ERROR
```

Eksamensoppgave

Variabler

```
a = 420
```

```
b = 'True'
```

```
c = ['hei', 10, [False]]
```

```
d = 6.9
```

```
e = 'Gleder meg til jul<333'
```

```
f = {  
    'key1' : 2,  
    '2' : True,  
    3 : [4, 3.0]  
    'f' : '2'  
}
```

Hvilken type får de følgende uttrykkene?

```
a
```

```
b
```

```
c[2]
```

```
a * b
```

```
e * d
```

```
c[2][0] == a
```

```
f[2]
```

```
f[3.0]
```

```
f[f['f']]
```

Fasit

Fasit

- int
- str
- list
- str
- Error
- bool
- Error
- list

Booleans & if statements

...

med Izaak

Boolske verdier og uttrykk

Boolske verdier : True / False

Boolske uttrykk: Uttrykk som evaluerer til enten True eller False

Sammenligning: ==, !=, >, <, >=, <=

Logiske operatører: and, or, not

```
python
```

```
5 > 3  
10 == 10  
7 != 2  
4 < 2
```

```
python
```

```
(5 > 3) and (10 < 15)  
(5 > 3) or (10 < 8)  
not (5 == 5)
```

Presedens

Tenk PEMDAS men med boolske verdier

1. Parenteser

```
expression = True or not False and False
```

2. Sammenligning (in)

```
expression = True or True and False
```

3. Not

```
expression = True or False
```

4. And

5. Or

```
expression = True
```

PSNAO?

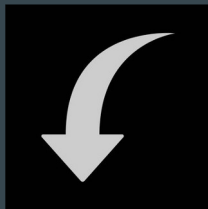
Hvordan plassere parenteser for å få et uttrykk *identisk* med

x and y or z in a

Velg ett alternativ:

- x and (y or (z in a))
- x and ((y or z) in a)
- (x and y) or (z in a)
- (x and (y or z)) in a
- ((x and y) or z) in a

Generalisert if setning



Programmet krasjer om det
boolske uttrykket ikke kan
evalueres til True/False

if <boolsk uttrykk>:

<kodeblokk>

else?

weather

if weather == "sunny":

 go_outside()

else:

 stay_inside()

if weather == "sunny":

 go_swim()

elif weather == "cloudy":

 go_walk()

else:

 stay_inside()

Kombinere boolske operatører med if setninger

```
1  alder = 22
2  har_førerkort = True
3
4  if alder >= 18 and har_førerkort:
5      print("Du kan kjøre")
6  else:
7      print("Du kan ikke kjøre")
8
```

Løkker



med Kristian

While - løkker

```
while condition:  
    print("Utfør følgende kode.")
```

```
i = 0  
while i < 100:  
    if i % 2 == 0:  
        print(i, " er et partall.")  
    i += 1
```

```
i = 0  
while True:  
    if i % 2 == 0:  
        print(i, " er et partall.")  
    i += 1  
    if i == 100:  
        break
```

For - løkker

```
for variable in sequence:  
    print("Utfør følgende kodeblokk.")
```

```
for i in range(10):  
    print(i*10)
```

```
matvarer = ["tomat", "banan", "eple", "melk", "pasta", "pære", "apelsin"]  
frukt = ["banan", "eple", "pære", "apelsin"]  
for vare in matvarer:  
    if vare in frukt:  
        print(vare)
```

Finn feilen

```
def four_letter_capitals():  
    capitals = ["London", "Paris", "Oslo", "Berlin", "Roma", "Kiev"]  
    for i in capitals:  
        if len(capitals[i]) < 5:  
            print(capitals[i])
```

Finn feilen

```
def x_squared():  
    x = 0  
    while x < 10:  
        squared = x ** 2  
        print(squared)  
        x + 1
```

Finn feilen

```
def make_multiplication_table(cols, rows):  
    table = []  
    for i in range(rows):  
        row = []  
        for j in range(cols):  
            row.append(i * j)  
        table.append(row)  
    return table
```


Finn feilen

```
def remove_zeros():  
    l = [0,0,5,6,2,1,0,1,0,4,5]  
    for i in range(len(l)):  
        if l[i] == 0:  
            l.pop(i)
```

Funksjoner



med Izaak

Hva er funksjoner og hvorfor brukes de?

Funksjoner er kodeblokker vi kan lett bruke om igjen.

De hjelper å organisere koden, gjør den lettere å lese og lar oss unngå å repetere kode

```
1  def greet():
2      print("Hei og velkommen til kræsjkurs")
3
4  greet()
```

Parameter vs argument

Parameter!

```
6 def plus_one_times_two(number):
7     return (number + 1) * 2
8
9 tall = 5
10 oppdatert_tall = plus_one_times_two(tall)
11
12 print(oppdatert_tall) # 12
13
```

Argument!

(Parameteret "number" får tilegnet verdien 5, som er argumentet)

Return vs print

Print:

Print brukes for å VISE noe i terminalen

Return:

Return brukes for å lagre et resultat (fra funksjoner)

Bruk print når du vil vise noe på skjermen (terminal), bruk return i funksjoner for å returnere en verdi som du vil bruke et annet sted i programmet.

```
15
16 def lag_en_streng():
17     streng = "Dette er et eksemepel"
18     return streng
19
20 streng = lag_en_streng()
21 print(streng) # "Dette er et eksemepel"
22
```

```
22
23 def lag_en_streng_med_navn(navn):
24     streng = "Hei " + navn
25     return streng
26
27 streng = lag_en_streng_med_navn("Izaak")
28 print(streng) # Hei Izaak
29
```

OBS!

En funksjon kan kun returnere én gang på en kjøretid

Så snart datamaskinen leser en return-statement stoppes funksjonskallet

```
29
30 def count(l):
31     sum = 0
32     for row in l:
33         for number in row:
34             sum += number
35     return sum
36
37 l = [[1,2], [3,4]]
38 print(count(l)) # 3
39
```

```
39
40 def count(l):
41     sum = 0
42     for row in l:
43         for number in row:
44             sum += number
45     return sum
46
47 l = [[1,2], [3,4]]
48 print(count(l)) # 10
49
```

Lister og tupler

...

med Kristian

INF100

```
1 liste = [4, 6, "potet", [2, 4]]
2
3 print(liste[-1])
4 print(liste[2:4:1])
5
6 liste.append([7,11])
7 liste.pop(-2)
8 print(liste)
9
10 nyliste = liste.remove("potet")
11 print(nyliste)
12
13 print(liste + ["litt", "ekstra"])
14 print(liste)
15
16 liste.sort()
17 print(liste)
```

Tupler

- Indexert samling av elementer
- Parallel tilordning av verdier
- Ikke-muterbar

```
# Tupler

t = ("Kristian", 23, "Datateknologi")
print(t[0])      # Kristian
print(t[:2])    # ('Kristian', 23)

navn, alder, studie = t
print(navn)      # 'Kristian'
print(alder)     # 23
print(studie)   # 'Datateknologi'

t[1] = 24        # ERROR
```

```
my_list = [1, 2, 3, 4]
another_list = my_list
another_list[0] = 'Lykke til på eksamen'

print(my_list[0])           # Lykke til på eksamen
```

```
my_tuple = (1, 2, 3, 4)
another_tuple = my_tuple
another_tuple[0] = 'Lykke til på eksamen'

print(my_tuple[0])
```

```
my_tuple = (1, 2, 3, 4)
another_tuple = my_tuple
first, second, third, fourth = another_tuple
another_tuple = ('Lykke til på eksamen', second, third, fourth)

print(my_tuple[0])           # 1
print(another_tuple[0])     # Lykke til på eksamen
```

Destruktive vs ikke-destruktive funksjoner på lister

```
def destructive_remove_zeros(l):  
    while 0 in l:  
        l.remove(0)  
  
def non_destructive_remove_zeros(l):  
    res = []  
    for e in l:  
        if e != 0:  
            l.append(e)  
    return res
```

Global frame

a

b

list

0

1

2

1

2

3

Global frame

a

b

c

list

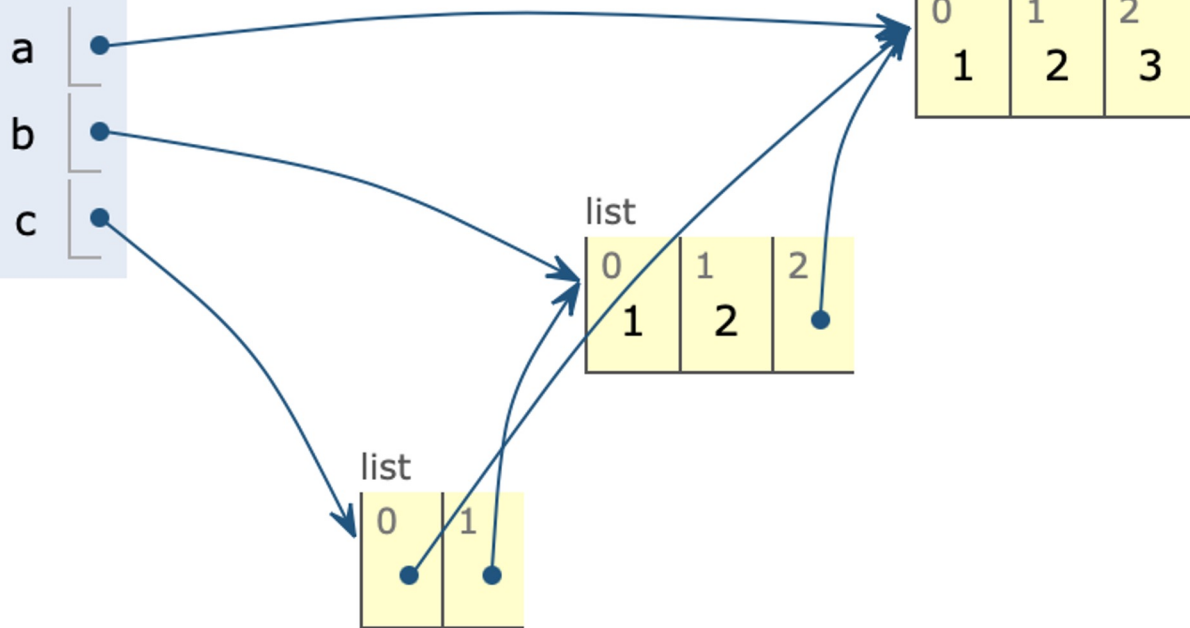
0	1	2
1	2	3

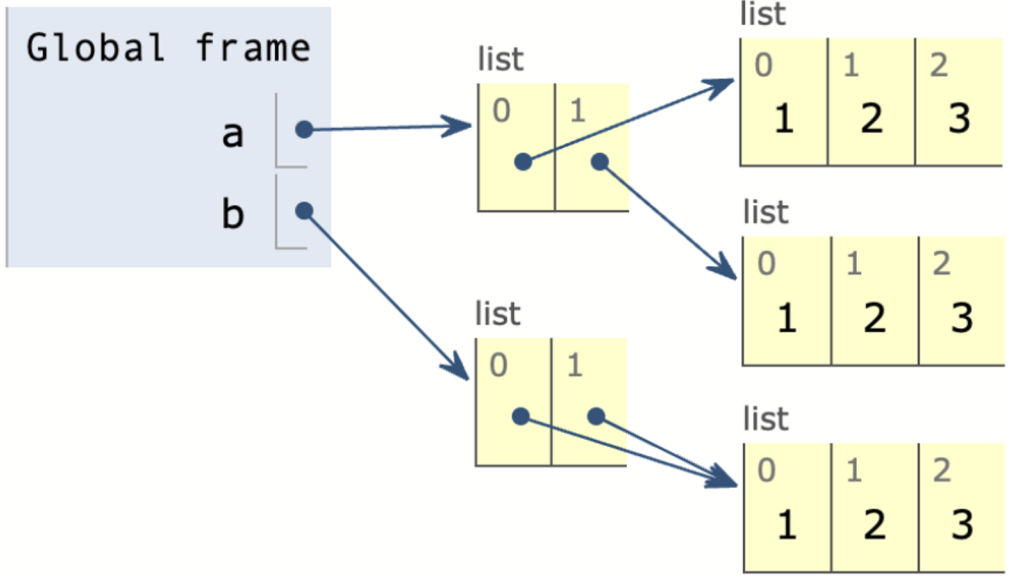
list

0	1	2
1	2	•

list

0	1
•	•





Fasit 1

```
a = [1, 2, 3]
b = a
```

Fasit 2

```
a = [1, 2, 3]
b = [1, 2, a]
c = [a, b]
```

Fasit 3

```
a = [[1, 2, 3], [1, 2, 3]]
c = [1, 2, 3]
b = [c, c]
```

Set og oppslagsverk

...

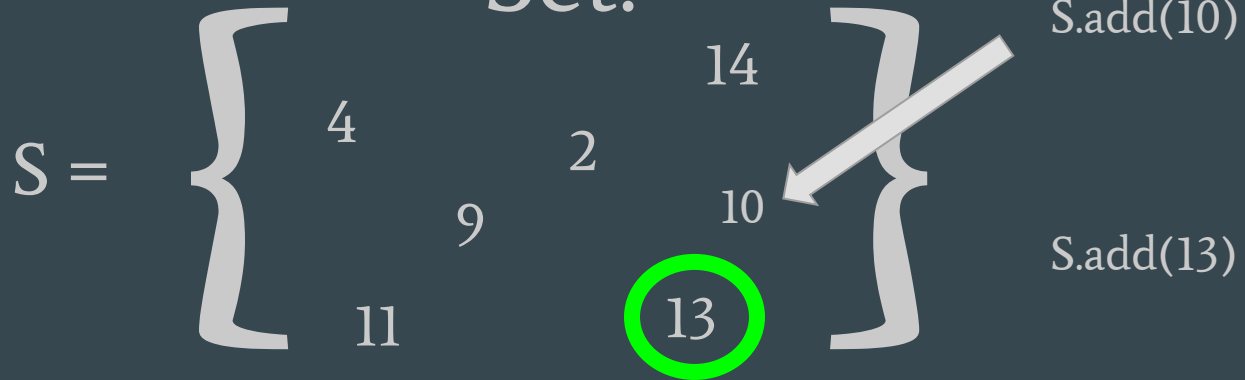
med Izaak

Lister:

`l = ["a" , 5 , True]`

`↑ ↑ ↑`
`l[0] l[1] l[2]`

Set:



Set:

S = { 4 2 14
9 10
11 13 }

Do:

```
s = set()
s.add(x)
s.remove(x)
if x in s: ... # -> True/False
for item in s: ...
len(s)
```

Do not:

```
s.append(x)
s.pop(x)
s[3]
s.count(x)
```

Dictionaries

Kandidatnummer	Karakter
133	A
134	B
135	C
136	B
137	B

Dictionaries

Kandidatnummer	Karakter
133	A
134	B
135	C
136	B
137	B

Nøkler

Verdier

Dictionaries

	List	Dictionary
Opprette	<code>l = []</code>	<code>d = {}</code>
Legge til element	<code>l.append(x)</code>	<code>d[k] = x</code>
Endre element	<code>l[i] = y</code>	<code>d[k] = y</code>
Hente ut verdi	<code>l[i]</code>	<code>d[k]</code>
Fjerne verdi	<code>l.remove(x)</code> <code>l.pop(i)</code>	<code>del d[k]</code>

Dictionaries

```
d = {  
    113 : "A",  
    114 : "B",  
    115 : "C",  
    116 : "B",  
    117 : "B"  
}
```

```
keys = d.keys() # -> [113, 114, 115, 116, 117]  
values = d.values() # -> ["A", "B", "C", "B", "B"]
```

```
for key, value in d.items():  
    print(f"Key: {key}, value: {value}")
```

```
Key: 113, value: A  
Key: 114, value: B  
Key: 115, value: C  
Key: 116, value: B  
Key: 117, value: B
```

Live eksempel av en counter funksjon

Filer



med Izaak

Filbehandling

Hvorfor?

Lagre informasjon i datamaskinens filsystem

Hente inn informasjon fra filer

Hvordan?

Tekstfiler

CSV

Hovedsakelig to måter å håndtere filer på...

```
filnavn = "eksempelfil.txt"

with open(filnavn, "r", encoding='utf-8') as f:
    innhold = f.read()
    print(innhold)

with open(filnavn, "w", encoding='utf-8') as f:
    ny_tekst = "Ny tekst"
    f.write(ny_tekst)
```

```
from pathlib import Path

filnavn = "eksempelfil.txt"

filsti = Path(filnavn)
filsti.write_text("Hei, dette er tekst.")

innhold = filsti.read_text()
print(innhold)
```

```
Fødselsår, Fødselsmåned, Fødselsdato, Navn
```

```
1994, 02, 25, Tord
```

```
2007, 12, 03, Nina
```

```
2014, 09, 05, Lilletord
```

```
csv_fil = Path("eksempel.csv")
```

```
innhold = csv_fil.read_text()
```

```
liste_av_linjer = innhold.split('\n')
```

```
første_linje = liste_av_linjer[1].split(",")
```

```
print(første_linje)
```

```
['1994', '02', '25', 'Tord']
```

```
csv_fil = Path("eksempel.csv")
innhold = csv_fil.read_text()
liste_av_linjer = innhold.split('\n')
første_linje = liste_av_linjer[1].split(",")
print(første_linje)
navn = første_linje[3]
dato = første_linje[2]
måned = første_linje[1]
år = første_linje[0]
print(f"{navn} hadde bursdag den {dato}. i {måned} {år}")
```

```
['1994', '02', '25', 'Tord']
Tord hadde bursdag den 25 i 02 1994
```


Nyttårsløpet - Typisk final boss på eksamen!

Livprogging!